ZAPROSZENIE

Koksownik Zdzieszowice pragnie zaprosić do udziału w Turnieju Halowym w Zdzieszowicach, który odbędzie się w 29 marca 2015 roku.

Mecze odbywać się będą na Hali Sportowej w Zdzieszowicach.

Adres: ul. Góry Świętej Anny 21 (koło Tesco).

Turniej skierowany jest dla chłopców z rocznika 2005/2006

Rozpoczęcie turnieju o godzinie 9.00.

Do zobaczenia.

Ze sportowym pozdrowieniem

Zarząd Koksownika Zdzieszowice

Kontakt:

Trener Panasiński Jarosław 504182410

Email: jarek2904@interia.pl

Prosimy o potwierdzenie udziału do dnia: 16 marca 2015.

**REGULAMIN**

1. Mecze rozgrywane systemem „każdy z każdym” .

2. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt, za porażkę 0 pkt.

3. O kolejności miejsc decydują kolejno:

- największa liczba zdobytych punktów

- różnica bramek

- bezpośredni mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami

- dogrywka w rzutach karnych – po 3, a potem po 1 do skutku

4. Drużyna może liczyć maksymalnie 11 zawodników. Gramy systemem 5 + bramkarz.

5. Turniej jest prowadzony z klasyfikacją końcową (miejsca).

6. Nie ma remisów. Szwedzka dogrywka:

Jeżeli padnie remis trenerzy zdejmują po jednym zawodniku i drużyny grają przez minutę. Jeżeli nie przyniesie to efektu, to trenerzy znowu zdejmują po jednym zawodniku. Gramy dopóki któryś z zespołów straci bramkę. Minimalna ilość zawodników 1+bramkarz.

7. Jeżeli któryś z zespołów przegrywa różnicą 3 bramek, może wstawić kolejnego zawodnika. Po zdobyciu bramki i zbliżeniu się do rywala na dwie bramki, zawodnik dodatkowy wraca.

8. Rzut z autu rozgrywany jest z linii bocznej po ziemi (do wysokości kolan).

9. Bramkarz może wznowić grę tylko nogą po ziemi (do wysokości kolan) lub ręką. Nie wybija piłek.

10. Mecz trwa 12 minut.

11. Rozpoczęcie turnieju o godzinie 9.00, planowany koniec 14.00.

12. Turniej obejmuje wpisowe w kwocie 100 zł

13. Każda drużyna dostanie posiłek (pizza).

15. Zmiany lotne.

16. Organizator zastrzega sobie prawo do kosmetycznych zmian w regulaminie.

.

Kontakt:

Trener Panasiński Jarosław 504182410

Email: jarek2904@interia.pl